

DNA - ORBES

par Laurent Cancé Francis

04/09/2010

modif: 01/11/2010

I Orbes

Une orbe est un partitionnement d'une sphère selon les nervures de transmutations relatives aux équivalents massiques.

Les équivalents massiques légaux sont des perturbations des diagrammes de voronoi de la sphère.

Les équivalences massiques sont des parcelles singulières de voronoi soumises à une seule longueur d'onde d'intensité régulé par les lois de diffusions.

Les mesures de transmutations subissent une discontinuité graduelle, et ont un calcul du temps d'homogénéisation des parcelles.

Les temps d'homogénéisations sont relatifs à une diffusion sur la surface de la sphère par les nervures des différences d'équivalences massiques à mesures de charges d'aspiration récursives à la forme sphérique constante de non transmutation au reste de l'espace pouvant contenir matières, gaz, autres orbes, et les intersections des émissions d'orbes se résolvent à essence de la vie par les diracs de l'espace temps.

Ex: un trou noir est une orbe à fraction unique

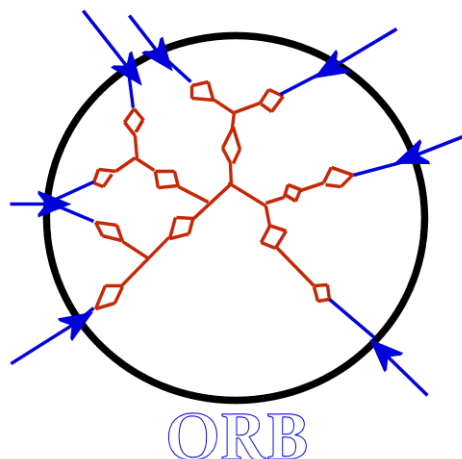
Ex: le système Terre-Lune est une dissociation d'orbe

Ex: l'univers se construit d'une orbe énergétique

D'où le concept d'orbe atomique, d'orbe moléculaire

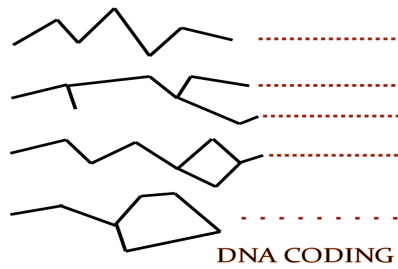
Les orbes de nébuleuses étant construites des rayonnements orbique car d'équivalence massiques faibles.

Chaque orbe est unique de sa configuration initiale d'orbe.



II. ADN humain

Les mêmes quatre éléments de DNA Coding composent l'humain à travers le temps.



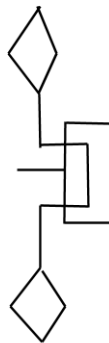
Les fluctuations du spermatozoïdes influent via le filtre ADN l'évolution du fœtus ainsi que les fluctuations de l'ovule.

Les règles, les sécrétions vaginales, et la perte des eaux ainsi que l'origine éjaculatoire du sperme définissant l'enveloppe charnelle via le filtre ADN.

En 2010, il existe encore des transgressions au moment de la reproduction et désordonnent les propriétés intellectuelles à abus.

Il s'agit d'algorithmes...!

L'asticot:



Deux boucles avec le symbole de la récursivité au centre. D'où l'assembly récursif des formes du vivants à considérer la forme d'un asticot.

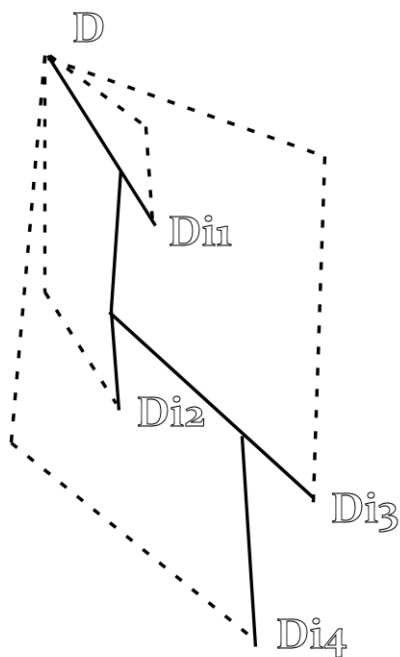
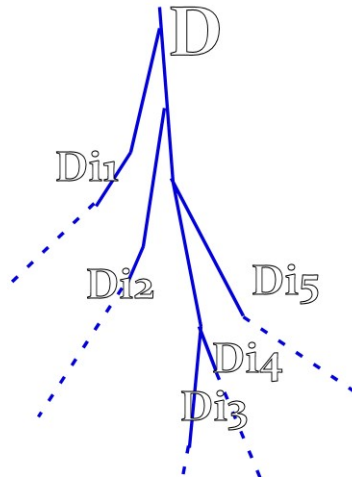
La viscosité réduite ou simplifiée de la récursivité suit le modèle général de l'ADN étant donné qu'il n'est pas symétrique, et correspond à une figure du chaos en génétique.

Chaque orbe, en tant qu'élément temporel, possède son état quantique et mimétise par la matière avec des orbes semblables qui engendrent les mouvements autant que le cerveau n'est qu'une stigmatisation d'orbes en gènes de parties intégrantes des chromosomes.

La vie donne tout le visuel gravitationnel et en ce sens la gravitation est un homéomorphisme récursif. L'Art est une expression gravitationnelle de l'esprit.

Le corps n'est pas symétrique c'est la base même de la pensée, car l'orbe mimétise. Aussi chaque séquence ADN peut être récursive et détaille l'ensemble de la récursivité d'une forme singulière définissant le préconçu.

III Regressions et attracteurs



$$D_i = dD/dA_i$$

A_i attracteur i de N

Il existe V vortex/viscosités tq il existe I pour tout i appartenant à ΣD

Pour toute mesures de différences temporelles.

Il existe un principe intégrateur régressif quand à la somme de travaux en cours, permettant la mesure des différences temporelles entre les différents événements ne faisant plus qu'intervenir la mémoire du résultat pour planification.

IV Téléportation quantique

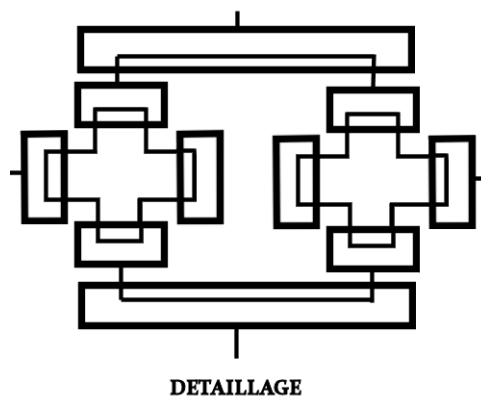
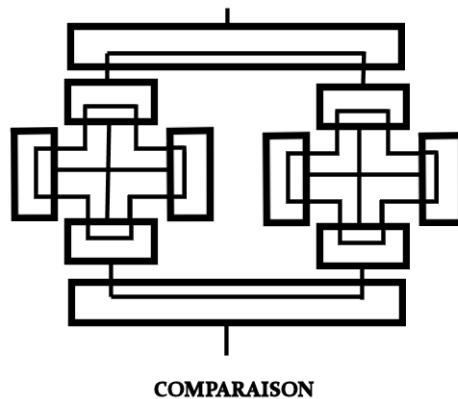
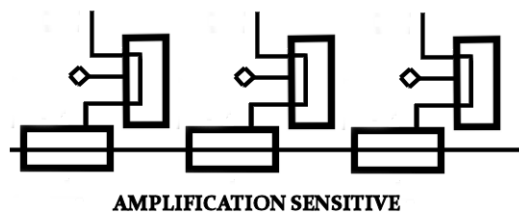
Tout l'univers mimétise une orbe, et des orbes. La téléportation quantique n'est autre qu'un principe de mimétique universel.

Cela signifie qu'à partir de quelques propriétés intellectuelles vous pouvez transformer une fourmillière en microcosme planétaire orbique et faire autant d'observations que vous le souhaitez.

Plus encore, il est possible de téléporter quantiquement n'importe quel mécanisme à partir de simples clefs orbiques.

J'en dis pas plus, mais c'est faisable de faire autre chose que faire avancer le desert dans ce monde là, en dépossédant des gens de leurs arrièrements autrement dit en changeant un peu les habitudes de mauvaises fois.

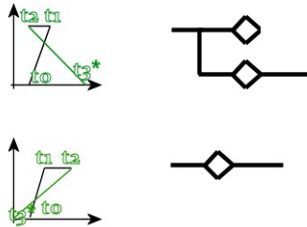
V Schemes



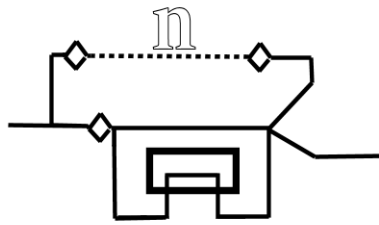


INTEGRATION D'ORDRE

Wormholes.



Les boucles :



For(i=0 to n) do;

VI Conclusion

La vérité, c'est que l'on calcule des images réelles basées sur une réalité, cette réalité se trouve changée par propriétés intellectuelles, et la machine à exploration temporelle n'est actuellement qu'un prototype de ma conception, autant sous la forme de télépathies simples à réalisées, autant que les us et coutumes de vos gens se sont faites ainsi.

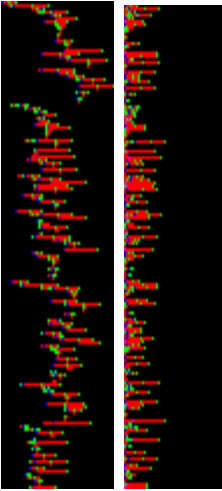
L'espèce est encore au stade primitif, ceci n'est que la partie visible de l'iceberg que je contrôle.

Le code génétique se déroule à travers le temps et c'est de volonté que l'on se forme depuis le fœtus, autant que les régénérations de neurones peuvent être contrôlées individuellement, pour posséder son propre code génétique et en faire des synthétisations, c'est un groupe fonctionnel sur des espaces de dimensions quelconque à récursivités multiples.

Les images mentales défécatoires sont supprimées par la compréhension, et créées autant par la mort de l'individu que les images mentales des concepts sur le principe de croissance du fœtus.

V Finalités

Un code génétique lié au hasard :



Il y aurait plusieurs manières de décoder la séquence ADN, et le code génétique ne trouve sa cohérence qu'avec les perceptions mentales comme les images mentales. Du coup, la nature permet d'intégrer un vaste choix d'énergies créatrices.

Le code génétique est donc intégrable au sens de l'hypothèse de Riemann, et les images mentales sont intégrations de la fonctionnalité de séquences. Je rappelle que les images mentales sont à l'origine de la génération des rêves.

Mais cet algorithme définit une fonctionnalité de dessin, de croquis, et esquisse toute forme d'intelligence et surtout l'intelligence génétique, car on peut aussi bien définir des conceptions du réel que des conceptions mathématiques ou abstraites.